



centre adscrit a:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Informe de encuestas de satisfacción de la actuación docente evaluada por parte de los estudiantes para la titulación en el Grado en Ciencias y tecnologías Aplicadas (CTEF)

Período comprendido curso 2021-2022

Euncet, julio 2022

1 Descripción

Este informe tiene como objetivo presentar los resultados obtenidos de las encuestas de satisfacción realizadas a los estudiantes sobre cada uno de los docentes de las distintas asignaturas que componen el Grado en Ciencias y Tecnologías Aplicadas (CTEF), y cuyo período corresponde al curso académico 2021-2022. En esta encuesta, los estudiantes valoran cuestiones relacionadas con la actividad desarrollada por el profesor en el aula.

1.1 Resumen

Los resultados corresponden a las titulaciones oficiales de:

- Grado en Ciencias y Tecnologías Aplicadas al Deporte y al Acondicionamiento Físico (CTEF)

A continuación, se explica las CARACTERÍSTICAS DE LA ENCUESTA:

- Encuesta en formato digital que los estudiantes han contestado a través de la página web de la e-secretaría de Euncet.
- El profesor objeto de evaluación ha sido el que ha impartido clases durante el primer y segundo cuatrimestre del curso académico 2021-2022.
- El modelo de encuesta utilizado ha constado de 10 preguntas, tal como se ve a continuación:

Preguntas relacionadas con el profesor

Código	Pregunta
87	El profesor/a ha presentado claramente, al inicio de curso, los objetivos, contenidos y programación de las actividades de la asignatura
88	El profesor/a ha seguido la programación de las actividades de la asignatura
89	Independientemente del grado de dificultad de la asignatura, el profesor/a explica bien el contenido
90	El profesor/a fomenta la participación, el debate y los intercambios de opinión
91	El profesor/a se muestra accesible para la realización de consultas sobre la asignatura
92	El material del curso (presentaciones a clases, casos, ejercicios, lecturas, material de consulta, bibliografía...) está bien preparado y resulta útil para el aprendizaje de la asignatura
93	En general estoy satisfecho/a con la actividad docente llevada a cabo por el profesor/a de la asignatura

Preguntas relacionadas con la asignatura

Código	Pregunta
*94	Valora el nivel de dificultad de esta asignatura respecto a las otras asignaturas
95	En esta asignatura he aprendido cosas que considero valiosas para mi formación
96	Los exámenes y los trabajos se corresponden con los objetivos de la asignatura

Las respuestas de todas las preguntas, excepto la número 94, siguen la siguiente escala:

1. Muy en desacuerdo
2. En desacuerdo
3. Neutro
4. De acuerdo
5. Muy de acuerdo

*La pregunta 94, al tener una escala de medida diferente (1. Muy difícil 2. Difícil 3. Normal 4. Fácil 5. Muy fácil), sus resultados no han sido incluidos en este informe.

1.1.1 Presentación resultados

Grado en Ciencias y Tecnologías Aplicadas al Deporte y al Acondicionamiento Físico

Asignatura	87	88	89	90	91	92	93	95	96	Total general
Tecnologías de impresión 3D aplicadas al deporte G1	4,68	4,75	4,93	4,87	4,93	4,68	4,87	4,31	4,75	4,75
Data science: programación y análisis de datos G1	4,62	4,68	4,75	4,68	4,75	4,56	4,43	3,81	4,43	4,52
Comunicación G1	4,44	4,52	4,55	4,58	4,5	4,41	4,5	4,16	4,08	4,42
Marketing aplicado al deporte G1	4,46	4,56	4,46	4,46	4,46	4,31	4,41	4,34	4,21	4,41
Anatomía G3	4,46	4,23	4,23	4,15	4,53	4,3	4,46	4,15	3,92	4,27
Diseño gráfico G3	4,28	4,42	4,42	4	4,07	4,21	4,21	4,07	3,92	4,18
Recursos financieros G1*	4,33	4,29	4,27	4,25	4	4,06	4,06	4,04	3,87	4,13
Derecho G1	4,19	4,28	4,19	4,04	3,95	4,04	4,09	3,95	4,04	4,09
Anatomía G1*	4,33	4,13	4	3,86	4,4	4	3,86	4,06	3,66	4,03
Fisiología G2	4	3,93	3,93	3,86	4	4,2	4,2	3,73	4	3,98
Industria del fitness G1*	4,02	4,08	3,88	4,05	4,17	3,82	3,94	3,71	3,62	3,92
Estadística G1*	3,95	4,33	3,9	4,14	4,09	4,14	3,71	3,19	3,76	3,91
Fisiología G1	4,05	4	4	3,94	4,26	3,84	3,84	3,47	3,78	3,91
Estadística G3*	4,17	4	4	4,17	4	3,94	4	3,23	3,58	3,90
Industria del turismo y del ocio deportivo	4,04	4,06	4,02	4	3,91	3,86	3,95	3,37	3,68	3,88
Empresa G1*	3,91	4	3,97	3,95	3,88	3,86	3,77	3,68	3,73	3,86
Derecho G2	3,78	3,78	3,89	4,31	3,94	3,94	3,68	3,63	3,73	3,85
Informática G1	3,94	3,94	3,64	4	4,11	3,64	4	3,35	3,82	3,83
Matemáticas G2	4,04	3,95	3,52	3,86	4	3,65	3,95	3,47	3,69	3,79

Gestión de centros de fitness G1***	3,87	3,8	3,75	3,87	4,1	3,65	3,57	3,47	3,8	3,76
Física II G1	3,9	3,66	3,76	3,83	3,76	3,59	3,73	3,95	3,64	3,76
Física II G1	3,9	3,66	3,76	3,83	3,76	3,59	3,73	3,95	3,64	3,76
Comercialización de productos y servicios deportivos G1	3,73	3,84	3,89	3,86	3,83	3,7	3,69	3,64	3,59	3,75
Comercialización de productos y servicios deportivos G1	3,73	3,84	3,89	3,86	3,83	3,7	3,69	3,64	3,59	3,75
Diseño y creación de productos y servicios deportivos G1	3,79	3,69	3,84	3,91	3,76	3,83	3,79	3,47	3,62	3,74
Diseño y creación de productos y servicios deportivos G1	3,79	3,69	3,84	3,91	3,76	3,83	3,79	3,47	3,62	3,74
R+D+I en el deporte G1*	3,8	3,65	3,63	4,09	4,02	3,53	3,8	3,34	3,68	3,73
Introducción a la ingeniería de los productos G1*	3,83	3,94	3,92	3,83	3,58	3,73	3,67	3,49	3,47	3,72
Industria y mercados del deporte G1*	3,67	3,93	3,67	3,86	3,82	3,53	3,64	3,56	3,76	3,72
Industria y mercados del deporte G1*	3,67	3,93	3,67	3,86	3,82	3,53	3,64	3,56	3,76	3,72
Física I G1	4	4,08	3,65	3,52	3,73	3,73	3,69	3,56	3,39	3,71
Diseño gráfico G1*	3,84	4,15	3,69	3,53	3,61	3,3	4,15	3,38	3,69	3,70
Matemáticas G1	3,95	3,86	3,81	3,9	4	3,72	3,63	3,22	3,22	3,70
Física I G2*	3,85	4	3,8	3,38	3,61	3,52	3,66	3,57	3,66	3,67
Informática aplicada al deporte G1	3,85	3,98	3,83	3,41	3,85	3,82	3,69	3,28	3,33	3,67
Informática aplicada al deporte G1	3,85	3,98	3,83	3,41	3,85	3,82	3,69	3,28	3,33	3,67
Estadística G2	3,58	3,47	3,76	3,52	3,7	3,88	3,82	3,58	3,64	3,66
Introducción a los materiales G1*	3,73	3,73	3,73	3,65	3,75	3,58	3,6	3,34	3,52	3,63
Introducción a los materiales G1*	3,73	3,73	3,73	3,65	3,75	3,58	3,6	3,34	3,52	3,63

Anatomía G2	3,75	3,75	3,66	3,75	3,75	3,66	3,58	3,41	3,33	3,63
Física II G2	3,72	3,56	3,51	4	3,64	3,43	3,64	3,51	3,45	3,61
Física II G2	3,72	3,56	3,51	4	3,64	3,43	3,64	3,51	3,45	3,61
Liderazgo, emprendimiento y creación de empresas en el deporte G1	3,79	3,85	3,61	3,44	3,55	3,71	3,46	3,3	3,48	3,58
Sociología G1*	3,82	4	3,48	3,66	3,8	3,4	3,51	3,11	3,46	3,58
Tecnología aplicada al fitness G1*	3,67	3,63	3,69	3,6	3,54	3,1	3,45	3,95	3,58	3,58
Tecnología aplicada al fitness G1*	3,67	3,63	3,69	3,6	3,54	3,1	3,45	3,95	3,58	3,58
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.I G1	3,57	3,66	3,53	3,76	3,55	3,44	3,38	3,66	3,43	3,55
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.I G1	3,57	3,66	3,53	3,76	3,55	3,44	3,38	3,66	3,43	3,55
Diseño y gestión de espacios deportivos I G1*	3,42	3,74	3,76	3,44	3,69	3,47	3,48	3,4	3,45	3,54
Diseño y gestión de espacios deportivos I G1	3,42	3,74	3,76	3,44	3,69	3,47	3,48	3,4	3,45	3,54
Diseño y gestión de espacios deportivos I G1	3,42	3,74	3,76	3,44	3,69	3,47	3,48	3,4	3,45	3,54
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1*	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1*	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño gráfico G2	3,6	3,66	3,53	3,26	3,53	3,66	3,6	3,66	3,26	3,53
Tecnología aplicada al fitness G2	3,59	3,34	3,56	3,65	3,56	3,59	3,28	3,4	3,4	3,49
Tecnología aplicada al fitness G2	3,59	3,34	3,56	3,65	3,56	3,59	3,28	3,4	3,4	3,49
Diseño y gestión de espacios deportivos III G1*	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46
Diseño y gestión de espacios deportivos III G1*	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46
Diseño y gestión de espacios deportivos III G1	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46
Diseño y gestión de espacios deportivos III G1	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46
Recursos humanos G1*	3,35	3,72	3,27	3,43	3,56	3,11	3,29	3,25	3,52	3,39
Informática aplicada al deporte G2	3,46	3,44	3,4	3,19	3,59	3,44	3,34	3,03	3,42	3,37
Informática aplicada al deporte G2	3,46	3,44	3,4	3,19	3,59	3,44	3,34	3,03	3,42	3,37
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.C G1*	3,46	3,6	3,29	3,36	3,4	3,13	3,26	3,21	3,17	3,32
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.C G1*	3,46	3,6	3,29	3,36	3,4	3,13	3,26	3,21	3,17	3,32
Recursos tecnológicos G1*	3,56	3,4	3,42	3,3	3,42	3,12	3,02	3,14	3,16	3,28
Recursos tecnológicos G1*	3,56	3,4	3,42	3,3	3,42	3,12	3,02	3,14	3,16	3,28
Recursos tecnológicos G2*	3,37	3,28	3,35	3,24	3,35	3,28	3,13	3,05	3,22	3,25
Recursos tecnológicos G2*	3,37	3,28	3,35	3,24	3,35	3,28	3,13	3,05	3,22	3,25
Informática G2	3,16	3,5	3	3,33	3,33	3,16	2,75	2,91	3,08	3,14
Organización de eventos deportivos G1***	3,27	3,27	2,88	2,83	3,27	3	2,72	3,11	3,38	3,08
Informática G3***	3,12	3,12	2,5	2,81	3,25	2,56	2,5	2,68	2,93	2,83
Total General	3,76	3,80	3,73	3,71	3,77	3,63	3,63	3,49	3,56	3,68