



Centre adscrit a:
**UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH**

VALORACIÓ DE LA DOCÈNCIA PER PART DELS ESTUDIANTS

**Informe Grau en Ciències i Tecnologies
Aplicades a l'Esport i al Fitnes**

**Informe d'Enquestes de satisfacció de l'actuació
docent avaluada per part dels estudiants per al Grau
en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al
Fitnes**

Període comprès curs 2023-24

1Q y 2Q

Euncet, setembre 2024

1 Descripció

Aquest informe té com a objectiu presentar els resultats obtinguts de les enquestes de satisfacció realitzades per part dels estudiants a cadascun dels docents per a les diferents assignatures que compon el grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Fitnes, i el període dels quals correspon al curs acadèmic 2023-2024, en el seu primer i segon quadrimestre.

Per tant, en aquesta enquesta, els estudiants valoren qüestions relacionades amb l'activitat desenvolupada pel professor a l'aula.

1.1 Resum

Els resultats corresponen a la titulació oficial de:

- Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Fitnes

D'altra banda, s'informa de la participació obtinguda en les enquestes per part dels estudiants, la qual n'ha assolit un:

- 96% Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Fitnes

A continuació, s'explica les **CARACTERÍSTIQUES DE L'ENQUESTA**:

- Enquesta en format digital que els estudiants han contestat a través de la nova plataforma e-Euncet.
- El professor objecte d'avaluació ha estat el que ha impartit classes durant el primer i segon quadrimestre del curs acadèmic 2023-24.
- El model d'enquesta utilitzat ha constatat de 10 preguntes tal com es veu a continuació:

Preguntes relacionades amb el professor

Codi Pregunta

87 El professor / a ha presentat clarament a l'inici de curs els objectius, continguts i programació de les activitats de l'assignatura

88 El professor / a ha seguit la programació de les activitats de l'assignatura

89 Independentment del grau de dificultat de l'assignatura, el professor / a explica bé el contingut

90 El professor / a fomenta la participació, el debat i els intercanvis d'opinió

91 El professor / a es mostra accessible per a la realització de consultes sobre l'assignatura

**Informe Grau en Ciències i Tecnologies
Aplicades a l'Esport i al Fitnes**

92 El material del curs (presentacions a classes, casos, exercicis, lectures, material de consulta, bibliografia, ...) està ben preparat i resulta útil per a l'aprenentatge de l'assignatura

93 En general estic satisfet / a amb l'activitat docent duta a terme pel professor / a de l'assignatura

Preguntes relacionades amb l'assignatura

Codi Pregunta

* 94 Valora el nivell de dificultat d' aquesta assignatura respecte a les altres assignatures

95 En aquesta assignatura he après coses que considero valuoses per a la meva formació

— 96 Els exàmens i Treballs es correspon amb els Objectius de l' assignatura

Les respostes de totes les preguntes excepte la número 94 segueixen la següent escala: 1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutre 4. D' acord 5. Molt d'acord

La pregunta 94 en tenir una escala de mesura diferent: 1. Molt difícil 2. Difícil 3. Normal 4. Fàcil 5. Molt fàcil, els seus resultats no han estat inclosos en aquest informe.

Informe Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Fitnes

1.1.1 Presentació de resultats

1. Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Fitnes – Primer cuatrimestre

Asignatura	GRUPOS	87	88	89	90	91	92	93	95	96	Media	%participación
Anatomía	G1	4,27	4,2	4,39	4,02	4,39	4,27	4,32	4,17	4,29	4,26	91%
Diseño Gráfico	G1/G2	4,18	4,34	4,03	3,70	4,18	4,11	4,06	3,97	4,07	4,07	88%
Física I	G1/G2	4,10	4,19	3,56	4,09	4,43	3,91	3,91	3,81	4,02	3,98	90%
Informática	G1/G2	3,95	4,06	3,86	3,86	4,09	3,94	3,91	3,91	4,03	3,95	90%
Matemáticas	G1/G2	4,26	4,26	3,66	4,10	4,26	3,93	3,89	3,35	3,92	3,96	90%
Comunicación	G1	4,36	4,48	4,38	4,26	4,38	4,36	4,5	4,26	4,38	4,37	100%
Empresa	G1	4,45	4,52	4,33	4,29	4,33	4,36	4,29	4,43	4,38	4,38	98%
Sociología	G1	4,05	4,22	3,78	3,63	3,85	4,07	3,88	3,49	3,98	3,88	100%
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - Deportes Individuales	G1	3,69	3,86	3,69	4,11	3,97	3,26	3,6	3,77	3,77	3,75	97%
Diseño y Creación de Productos y Servicios Deportivos	G1	3,21	3,33	2,97	3,54	3,26	3,08	2,97	3,05	3,38	3,20	100%
Industria del Turismo y del Ocio Deportivo	G1	3,49	3,56	3,42	3,55	3,52	3,19	3,27	3,00	3,42	3,38	100%
Liderazgo, Emprendimiento y Creación de Empresas en el Deporte	G1	3,45	3,44	3,42	3,49	3,43	3,20	3,37	3,31	3,6	3,41	96%
Recursos Financieros	G1	4,43	4,4	4,53	4,47	4,4	4,3	4,33	4,37	4,27	4,39	91%
La Tecnología Aplicada al Entrenamiento Deportivo - Deportes Colectivos	G1	3,91	3,81	3,92	3,99	3,88	3,55	3,88	3,89	3,74	3,84	100%
I+D+I en el Deporte	G1	2,38	2,41	1,97	2,56	2,36	2,18	1,87	2,28	2,44	2,27	100%
Gestión de Centros de Fitness	G1	4,36	4,36	4,39	4,39	4,36	4,28	4,36	4,06	4,19	4,31	100%
Marketing Aplicado al Deporte	G1	4,59	4,65	4,68	4,62	4,68	4,38	4,56	4,38	4,5	4,56	100%
Data science: programación y análisis de datos	G1	4,94	4,81	4,94	4,44	4,63	4,81	4,63	4,31	4,69	4,69	100%
Organización de eventos deportivos	G1	3,43	2,86	2,71	3,64	3,29	2,71	2,57	2,86	2,93	3,00	100%
Total		3,97	3,99	3,82	3,93	3,98	3,78	3,80	3,72	3,89	3,88	96%

Informe Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Fitnes

Segundo cuatrimestre

Asignatura	GRUPOS	87	88	89	90	91	92	93	95	96	Media	%participación
Física II	G1	4,00	4,07	3,79	3,86	3,52	3,95	3,74	3,98	3,98	3,88	89%
Tecnología aplicada al acondicionamiento físico	G1	3,52	3,81	3,43	3,76	3,76	3,19	3,52	3,57	3,76	3,59	89%
Estadística	G1	3,66	3,83	2,38	2,79	2,94	3,23	2,53	3,38	3,53	3,14	89%
Derecho	G1	4,27	4,35	4,33	4,38	4,44	4,13	4,27	4,17	4,31	4,29	94%
Fisiología	G1	4,42	4,61	4,58	4,47	4,68	4,47	4,53	4,18	4,29	4,47	88%
Diseño y Gestión de Espacios Deportivos I - Salas y Pabellones	G1	3,97	4,05	4,00	4,21	3,89	3,92	4,00	4,05	3,97	4,01	100%
Introducción a los Materiales	G1	3,84	3,79	3,85	3,75	4,06	3,72	3,83	3,46	3,64	3,77	97%
Diseño y Gestión de Espacios Deportivos II - Piscinas y Zonas de Agua	G1	4,24	4,47	4,29	3,74	4,42	4,11	4,13	3,58	4,24	4,14	100%
Diseño y Gestión de Espacios Deportivos III - Campos Grandes y Estadios	G1	4,03	4,15	4,18	4,00	4,15	4,18	4,12	4,03	4,12	4,11	100%
Industria del Fitness	G1	3,73	3,83	3,51	3,51	4,05	3,37	3,49	3,61	3,83	3,66	98%
Informática Aplicada al Deporte	G1	3,68	3,7	3,03	2,76	3,54	3,46	3,11	2,78	3,43	3,28	95%
Introducción a la Ingeniería de los Productos	G1	4,58	4,61	4,39	4,42	4,39	4,35	4,42	4,00	4,45	4,40	97%
Recursos Tecnológicos	G1	2,67	2,67	1,97	2,67	3,33	2,45	2,27	2,52	2,94	2,61	97%
Recursos Humanos	G1	3,55	3,64	3,55	4,39	3,91	3,27	3,39	3,33	3,64	3,63	97%
Comercialización de Productos y Servicios Deportivos	G1	3,73	3,83	3,96	3,99	3,84	3,56	3,76	3,76	3,76	3,80	97%
Tecnologías de impresión 3D aplicadas al Deporte	G1	3,63	3,63	3,75	3,50	3,38	3,25	3,38	3,38	3,75	3,52	100%
Total general		3,85	3,94	3,69	3,76	3,89	3,66	3,66	3,61	3,85	3,77	95%