



centre adscrit a:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Informe d'enquestes de satisfacció de l'actuació docent avaluada per part dels estudiants per a la titulació en el Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Condicionament Físic (CTEF)

Període comprès curs 2020-2021

Euncet, setembre 2021

1 Descripció

Aquest informe té com a objectiu presentar els resultats obtinguts de les enquestes de satisfacció realitzades als estudiants sobre cadascun dels docents de les diferents assignatures que componen el Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Condicionament Físic (CTEF), i el període del qual correspon al curs acadèmic 2020-2021. En aquesta enquesta, els estudiants valoren qüestions relacionades amb l'activitat desenvolupada pel professor a l'aula.

1.1 Resum

Els resultats corresponen a les titulacions oficials de:

- Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Condicionament Físic (CTEF)

A continuació, s'explica les CARACTERÍSTIQUES DE L'ENQUESTA:

- Enquesta en format digital que els estudiants han contestat a través de la pàgina web de l'secretaria d'Euncet.
- El professor objecte d'avaluació ha estat el que ha impartit classes durant el primer i segon quadrimestre del curs acadèmic 2020-2021.
- El model d' enquesta utilitzat ha constatat de 10 preguntes, tal com es veu a continuació:

Preguntes relacionades amb el professor

Codi	Pregunta
87	El professor/a ha presentat clarament, a l'inici de curs, els objectius, continguts i programació de les activitats de l'assignatura
88	El professor/a ha seguit la programació de les activitats de l'assignatura
89	Independentment del grau de dificultat de l'assignatura, el professor/a explica bé el contingut
90	El professor/a fomenta la participació, el debat i els intercanvis d'opinió
91	El professor/a es mostra accessible per a la realització de consultes sobre l'assignatura
92	El material del curs (presentacions a classes, casos, exercicis, lectures, material de consulta, bibliografia...) està ben preparat i resulta útil per a l'aprenentatge de l'assignatura
93	En general estic satisfet/a amb l'activitat docent duta a terme pel professor/a de l'assignatura

Preguntes relacionades amb l'assignatura

Codi	Pregunta
*94	Valora el nivell de dificultat d' aquesta assignatura respecte a les altres assignatures
95	En aquesta assignatura he après coses que considero valuoses per a la meva formació
96	Els exàmens i els treballs es corresponen amb els objectius de l' assignatura

**Informe Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a
l'Esport i al Condicionament Físic (CTEF)**

Les respostes de totes les preguntes, excepte la número 94, segueixen la següent escala:

1. Molt en desacord
2. En desacord
3. Neutro
4. D'acord amb
5. Molt d'acord

*La pregunta 94, en tenir una escala de mesura diferent (1. Molt difícil 2. Difícil 3. Normal 4. Fàcil 5. Molt fàcil), els seus resultats no han estat inclosos en aquest informe.

Informe Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Condicionament Físic (CTEF)
1.1.1 Presentació de resultats
Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Condicionament Físic

Asignatura	87	88	89	90	91	92	93	95	96	Total general
Recursos financieros	4,32	4,46	4,44	4,25	4,06	4,32	4,32	4,27	4,39	4,31
Fisiología	4,15	4,33	4,36	4,03	4,18	4,36	4,21	3,9	3,84	4,15
Estadística G1	4,29	4,33	4,14	4,18	4,18	4,25	4,03	3,66	3,7	4,08
Introducción a la ingeniería de los productos	4,07	4,14	4,11	4,07	4,14	4,14	4,16	3,71	3,88	4,05
Comunicación	4,04	3,93	4,14	4,12	3,89	4,12	4,04	3,83	4,02	4,01
Liderazgo, emprendimiento y creación de empresas en el deporte	4,02	4,02	4,06	4,28	4,17	4,04	3,95	3,6	3,91	4,01
Física II G1	4,13	4,08	4,04	3,95	4,04	3,91	3,91	3,95	3,91	3,99
Física II G2	4,17	4,08	3,73	3,95	4,21	4,08	4	3,95	3,69	3,98
Anatomía G2	4,11	3,72	4	3,94	4,22	3,88	3,94	4,05	3,94	3,98
Industria del fitness	4,18	4,05	4,18	4,09	4,01	3,81	3,98	3,61	3,7	3,96
Anatomía G1	4	3,71	3,96	3,92	4,07	3,82	3,89	4,07	3,82	3,92
Informática	4,2	4,05	4	4,05	4	4	4,05	3,35	3,55	3,92
Empresa	4,1	4,1	4,08	3,66	3,77	3,91	3,87	3,87	3,87	3,91
Industria del turismo y del ocio deportivo	4,04	4	3,84	4,04	4	3,9	3,81	3,5	3,9	3,89
Diseño gráfico G4	3,9	4,1	3,9	3,8	3,9	3,6	4	3,6	4	3,87
Diseño gráfico G1	3,72	4	3,83	3,77	4	3,94	3,83	3,66	4	3,86
Estadística G2	4,11	3,88	3,8	4,11	3,96	3,88	3,84	3,46	3,65	3,85
Física I G1	3,92	3,94	3,96	3,67	3,67	3,8	3,8	3,73	3,76	3,81
Física I G1	3,92	3,94	3,96	3,67	3,67	3,8	3,8	3,73	3,76	3,81
Diseño gráfico G3	3,88	4,11	3,88	3,44	3,88	4,11	3,77	3,55	3,55	3,80
Física I G2	3,86	3,8	3,88	3,82	3,74	3,84	3,7	3,62	3,58	3,76
Física I G2	3,86	3,8	3,88	3,82	3,74	3,84	3,7	3,62	3,58	3,76
Derecho	3,91	3,84	3,8	4,08	3,73	3,71	3,6	3,46	3,51	3,74
Sociología	3,86	3,88	3,63	4,09	3,79	3,7	3,6	3,34	3,72	3,74
Diseño gráfico G2	3,66	4,11	3,55	3,44	3,44	3,83	3,61	3,5	3,83	3,66

Asignatura	87	88	89	90	91	92	93	95	96	Total general
Informática aplicada al deporte G2	3,59	3,7	3,57	3,51	3,74	3,59	3,53	3,55	3,55	3,59
Informática aplicada al deporte G2	3,59	3,7	3,57	3,51	3,74	3,59	3,53	3,55	3,55	3,59
Tecnología aplicada al fitness	3,63	3,77	3,51	3,69	3,56	3,27	3,39	3,78	3,55	3,57
Tecnología aplicada al fitness	3,63	3,77	3,51	3,69	3,56	3,27	3,39	3,78	3,55	3,57
Matemáticas G1	3,87	3,77	3,32	3,45	3,64	3,61	3,35	3,25	3,61	3,54
Recursos humanos	3,66	3,66	3,35	3,66	3,59	3,45	3,35	3,42	3,66	3,53
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo G2	3,59	3,58	3,38	3,41	3,51	3,5	3,46	3,59	3,51	3,50
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo G2	3,59	3,58	3,38	3,41	3,51	3,5	3,46	3,59	3,51	3,50
Diseño y gestión de espacios deportivos I	3,53	3,54	3,5	3,35	3,53	3,46	3,42	3,36	3,4	3,45
Diseño y gestión de espacios deportivos I	3,53	3,54	3,5	3,35	3,53	3,46	3,42	3,36	3,4	3,45
Diseño y gestión de espacios deportivos I	3,53	3,54	3,5	3,35	3,53	3,46	3,42	3,36	3,4	3,45
Diseño y gestión de espacios deportivos III	3,38	3,44	3,49	3,31	3,57	3,4	3,39	3,45	3,45	3,43
Diseño y gestión de espacios deportivos III	3,38	3,44	3,49	3,31	3,57	3,4	3,39	3,45	3,45	3,43
Diseño y gestión de espacios deportivos III	3,38	3,44	3,49	3,31	3,57	3,4	3,39	3,45	3,45	3,43
Informática G3	3,58	3,58	3	3,35	4,17	3,23	3,29	2,88	3,41	3,39
Recursos tecnológicos G2	3,56	3,54	3,54	3,36	3,15	3,27	3,27	3,4	3,38	3,39
Recursos tecnológicos G2	3,56	3,54	3,54	3,36	3,15	3,27	3,27	3,4	3,38	3,39
Informática aplicada al deporte G1	3,5	3,65	3,42	3,42	3,47	3,37	3,17	3,07	3,32	3,38
Informática aplicada al deporte G1	3,5	3,65	3,42	3,42	3,47	3,37	3,17	3,07	3,32	3,38
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo G1	3,46	3,5	3,35	3,29	3,34	3,23	3,28	3,48	3,38	3,37
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo G1	3,46	3,5	3,35	3,29	3,34	3,23	3,28	3,48	3,38	3,37
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo G1	3,46	3,5	3,35	3,29	3,34	3,23	3,28	3,48	3,38	3,37
Diseño y gestión de espacios deportivos II	3,46	3,4	3,44	3,34	3,39	3,33	3,3	3,29	3,3	3,36
Diseño y gestión de espacios deportivos II	3,46	3,4	3,44	3,34	3,39	3,33	3,3	3,29	3,3	3,36
Diseño y gestión de espacios deportivos II	3,46	3,4	3,44	3,34	3,39	3,33	3,3	3,29	3,3	3,36
Diseño y gestión de espacios deportivos II	3,46	3,4	3,44	3,34	3,39	3,33	3,3	3,29	3,3	3,36
Matemáticas G2	3,43	3,73	2,96	3,33	3,76	3,33	3,23	2,93	3,36	3,34
Introducción a los materiales G1	3,09	3,32	3,54	3,31	3,7	3,38	3,19	2,94	3,25	3,30
Introducción a los materiales G1	3,09	3,32	3,54	3,31	3,7	3,38	3,19	2,94	3,25	3,30
Industria y mercados del deporte	3,39	3,41	3,16	3,12	3,28	3,26	3,18	3,25	3,28	3,26
Industria y mercados del deporte	3,39	3,41	3,16	3,12	3,28	3,26	3,18	3,25	3,28	3,26
Recursos tecnológicos G1	3,29	3,17	3,07	3,19	3,02	3,19	2,97	2,73	3,41	3,12
Recursos tecnológicos G1	3,29	3,17	3,07	3,19	3,02	3,19	2,97	2,73	3,41	3,12
Diseño y creación de productos y servicios deportivos	2,95	2,92	2,95	2,76	3,59	2,42	2,66	3,09	3,5	2,98
Informática	3,09	3,33	2,38	3,38	3,61	2,8	2,61	2,52	2,95	2,96
Comercialización de productos y servicios deportivos	2,95	2,93	2,8	2,68	3,11	2,48	2,64	2,8	3,08	2,83
Total General	3,67	3,70	3,59	3,58	3,67	3,56	3,51	3,45	3,56	3,59