



centro adscrito a:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA  
DE CATALUNYA  
BARCELONATECH

# **GUIA DOCENTE TENDENCIAS TECNOLÓGICAS EN EL ÁMBITO DEPORTIVO 2028-29**

## DATOS GENERALES

<b>Nombre:</b>	TENDENCIAS TECNOLÓGICAS EN EL ÁMBITO DEPORTIVO
<b>Curso:</b>	2028-29
<b>Titulación:</b>	Grado en gestión y digitalización en el deporte
<b>Nº de créditos (ECTS):</b>	6
<b>Ubicación en el plan de estudios:</b>	4r. Curso, 1r cuatrimestre

### 1. OBJETIVOS

- Conocer las nuevas tendencias de la tecnología aplicada al deporte.
- Aplicar las nuevas tecnologías a la innovación en el deporte.

### 2. RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

- Reconocer las tendencias actuales y emergentes en la tecnología del deporte y utilizar este conocimiento para innovar en el desarrollo de nuevos productos y servicios deportivos.

### 3. CONTENIDOS

- Innovación y digitalización en el sector deportivo.
- Big Data e Inteligencia Artificial aplicados al deporte.
- IoT y Smart Stadiums: estadios inteligentes.
- Realidad virtual y aumentada en entrenamiento y eventos.
- Aplicaciones móviles y gamificación en el fitness y en el deporte.
- Ejemplos de implementación de tecnología en clubs y gimnasios.