



centre adscrit a:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Informe d'enquestes de satisfacció de l'actuació docent avaluada per part dels estudiants per a la titulació en el Grau en Ciències i tecnologies Aplicades (CTEF)

Període comprès curs 2021-2022

Euncet, juliol 2022

1 Descripció

Aquest informe té com a objectiu presentar els resultats obtinguts de les enquestes de satisfacció realitzades als estudiants sobre cadascun dels docents de les diferents assignatures que componen el Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades (CTEF), i el període del qual correspon al curs acadèmic 2021-2022. En aquesta enquesta, els estudiants valoren qüestions relacionades amb l'activitat desenvolupada pel professor a l'aula.

1.1 Resum

Els resultats corresponen a les titulacions oficials de:

- Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l'Esport i al Condicionament Físic (CTEF)

A continuació, s'explica les CARACTERÍSTIQUES DE L'ENQUESTA:

- Enquesta en format digital que els estudiants han contestat a través de la pàgina web de l'e-secretaria d'Euncet.
- El professor objecte d'avaluació ha estat el que ha impartit classes durant el primer i segon quadrimestre del curs acadèmic 2021-2022.
- El model d'enquesta utilitzat ha constatat de 10 preguntes, tal com es veu a continuació:

Preguntes relacionades amb el professor

Ascensor	Pregunta
87	El professor/a ha presentat clarament, a l'inici de curs, els objectius, continguts i programació de les activitats de l'assignatura
88	El professor/a ha seguit la programació de les activitats de l'assignatura
89	Independentment del grau de dificultat de l'assignatura, el professor/a explica bé el contingut
90	El professor/a fomenta la participació, el debat i els intercanvis d'opinió
91	El professor/a es mostra accessible per a la realització de consultes sobre l'assignatura
92	El material del curs (presentacions a classes, casos, exercicis, lectures, material de consulta, bibliografia...) està ben preparat i resulta útil per a l'aprenentatge de l'assignatura
93	En general estic satisfet/a amb l'activitat docent duta a terme pel professor/a de l'assignatura

Preguntes relacionades amb l'assignatura

Ascensor	Pregunta
*94	Valora el nivell de dificultat d'aquesta assignatura respecte a les altres assignatures
95	En aquesta assignatura he après coses que considero valuoses per a la meva formació
96	Els exàmens i els treballs es corresponen amb els objectius de l'assignatura

Les respostes de totes les preguntes, excepte la número 94, segueixen la següent escala:

1. Molt en desacord
2. En desacord
3. Neutro
4. D'acord amb
5. Molt d'acord

*La pregunta 94, en tenir una escala de mesura diferent (1. Molt difícil 2. Difícil 3. Normal 4. Fàcil 5. Molt fàcil), els seus resultats no han estat inclosos en aquest informe.

1.1.1 Presentació resultats

Grau en Ciències i Tecnologies Aplicades a l' Esport i al Condicionament Físic

Assignatura	87	88	89	90	91	92	93	95	96	Total general
Tecnologies de impressió 3D aplicades al deporte G1	4,68	4,75	4,93	4,87	4,93	4,68	4,87	4,31	4,75	4,75
Data science: programación y análisis de datos G1	4,62	4,68	4,75	4,68	4,75	4,56	4,43	3,81	4,43	4,52
Comunicación G1	4,44	4,52	4,55	4,58	4,5	4,41	4,5	4,16	4,08	4,42
Marketing aplicado al deporte G1	4,46	4,56	4,46	4,46	4,46	4,31	4,41	4,34	4,21	4,41
Anatomía G3	4,46	4,23	4,23	4,15	4,53	4,3	4,46	4,15	3,92	4,27
Diseño gráfico G3	4,28	4,42	4,42	4	4,07	4,21	4,21	4,07	3,92	4,18
Recursos financieros G1*	4,33	4,29	4,27	4,25	4	4,06	4,06	4,04	3,87	4,13
Derecho G1	4,19	4,28	4,19	4,04	3,95	4,04	4,09	3,95	4,04	4,09
Anatomía G1*	4,33	4,13	4	3,86	4,4	4	3,86	4,06	3,66	4,03
Fisiología G2	4	3,93	3,93	3,86	4	4,2	4,2	3,73	4	3,98
Industria del fitness G1*	4,02	4,08	3,88	4,05	4,17	3,82	3,94	3,71	3,62	3,92
Estadística G1*	3,95	4,33	3,9	4,14	4,09	4,14	3,71	3,19	3,76	3,91
Fisiología G1	4,05	4	4	3,94	4,26	3,84	3,84	3,47	3,78	3,91
Estadística G3*	4,17	4	4	4,17	4	3,94	4	3,23	3,58	3,90
Industria del turismo y del ocio deportivo	4,04	4,06	4,02	4	3,91	3,86	3,95	3,37	3,68	3,88
Empresa G1*	3,91	4	3,97	3,95	3,88	3,86	3,77	3,68	3,73	3,86
Derecho G2	3,78	3,78	3,89	4,31	3,94	3,94	3,68	3,63	3,73	3,85
Informática G1	3,94	3,94	3,64	4	4,11	3,64	4	3,35	3,82	3,83
Matemáticas G2	4,04	3,95	3,52	3,86	4	3,65	3,95	3,47	3,69	3,79

Gestión de centros de fitness G1***	3,87	3,8	3,75	3,87	4,1	3,65	3,57	3,47	3,8	3,76
Física II G1	3,9	3,66	3,76	3,83	3,76	3,59	3,73	3,95	3,64	3,76
Física II G1	3,9	3,66	3,76	3,83	3,76	3,59	3,73	3,95	3,64	3,76
Comercialización de productos y servicios deportivos G1	3,73	3,84	3,89	3,86	3,83	3,7	3,69	3,64	3,59	3,75
Comercialización de productos y servicios deportivos G1	3,73	3,84	3,89	3,86	3,83	3,7	3,69	3,64	3,59	3,75
Diseño y creación de productos y servicios deportivos G1	3,79	3,69	3,84	3,91	3,76	3,83	3,79	3,47	3,62	3,74
Diseño y creación de productos y servicios deportivos G1	3,79	3,69	3,84	3,91	3,76	3,83	3,79	3,47	3,62	3,74
R+D+I en el deporte G1*	3,8	3,65	3,63	4,09	4,02	3,53	3,8	3,34	3,68	3,73
Introducción a la ingeniería de los productos G1*	3,83	3,94	3,92	3,83	3,58	3,73	3,67	3,49	3,47	3,72
Industria y mercados del deporte G1*	3,67	3,93	3,67	3,86	3,82	3,53	3,64	3,56	3,76	3,72
Industria y mercados del deporte G1*	3,67	3,93	3,67	3,86	3,82	3,53	3,64	3,56	3,76	3,72
Física I G1	4	4,08	3,65	3,52	3,73	3,73	3,69	3,56	3,39	3,71
Diseño gráfico G1*	3,84	4,15	3,69	3,53	3,61	3,3	4,15	3,38	3,69	3,70
Matemáticas G1	3,95	3,86	3,81	3,9	4	3,72	3,63	3,22	3,22	3,70
Física I G2*	3,85	4	3,8	3,38	3,61	3,52	3,66	3,57	3,66	3,67
Informática aplicada al deporte G1	3,85	3,98	3,83	3,41	3,85	3,82	3,69	3,28	3,33	3,67
Informática aplicada al deporte G1	3,85	3,98	3,83	3,41	3,85	3,82	3,69	3,28	3,33	3,67
Estadística G2	3,58	3,47	3,76	3,52	3,7	3,88	3,82	3,58	3,64	3,66
Introducción a los materiales G1*	3,73	3,73	3,73	3,65	3,75	3,58	3,6	3,34	3,52	3,63
Introducción a los materiales G1*	3,73	3,73	3,73	3,65	3,75	3,58	3,6	3,34	3,52	3,63

Anatomía G2	3,75	3,75	3,66	3,75	3,75	3,66	3,58	3,41	3,33	3,63
Física II G2	3,72	3,56	3,51	4	3,64	3,43	3,64	3,51	3,45	3,61
Física II G2	3,72	3,56	3,51	4	3,64	3,43	3,64	3,51	3,45	3,61
Liderazgo, emprendimiento y creación de empresas en el deporte G1	3,79	3,85	3,61	3,44	3,55	3,71	3,46	3,3	3,48	3,58
Sociología G1*	3,82	4	3,48	3,66	3,8	3,4	3,51	3,11	3,46	3,58
Tecnología aplicada al fitness G1*	3,67	3,63	3,69	3,6	3,54	3,1	3,45	3,95	3,58	3,58
Tecnología aplicada al fitness G1*	3,67	3,63	3,69	3,6	3,54	3,1	3,45	3,95	3,58	3,58
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.I G1	3,57	3,66	3,53	3,76	3,55	3,44	3,38	3,66	3,43	3,55
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.I G1	3,57	3,66	3,53	3,76	3,55	3,44	3,38	3,66	3,43	3,55
Diseño y gestión de espacios deportivos I G1*	3,42	3,74	3,76	3,44	3,69	3,47	3,48	3,4	3,45	3,54
Diseño y gestión de espacios deportivos I G1	3,42	3,74	3,76	3,44	3,69	3,47	3,48	3,4	3,45	3,54
Diseño y gestión de espacios deportivos I G1	3,42	3,74	3,76	3,44	3,69	3,47	3,48	3,4	3,45	3,54
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1*	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1*	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño y gestión de espacios deportivos II G1	3,49	3,6	3,66	3,57	3,54	3,61	3,48	3,42	3,4	3,53
Diseño gráfico G2	3,6	3,66	3,53	3,26	3,53	3,66	3,6	3,66	3,26	3,53
Tecnología aplicada al fitness G2	3,59	3,34	3,56	3,65	3,56	3,59	3,28	3,4	3,4	3,49
Tecnología aplicada al fitness G2	3,59	3,34	3,56	3,65	3,56	3,59	3,28	3,4	3,4	3,49
Diseño y gestión de espacios deportivos III G1*	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46
Diseño y gestión de espacios deportivos III G1*	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46

Diseño y gestión de espacios deportivos III G1	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46
Diseño y gestión de espacios deportivos III G1	3,48	3,55	3,62	3,41	3,49	3,39	3,46	3,37	3,34	3,46
Recursos humanos G1*	3,35	3,72	3,27	3,43	3,56	3,11	3,29	3,25	3,52	3,39
Informática aplicada al deporte G2	3,46	3,44	3,4	3,19	3,59	3,44	3,34	3,03	3,42	3,37
Informática aplicada al deporte G2	3,46	3,44	3,4	3,19	3,59	3,44	3,34	3,03	3,42	3,37
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.C G1*	3,46	3,6	3,29	3,36	3,4	3,13	3,26	3,21	3,17	3,32
La tecnología aplicada al entrenamiento deportivo - D.C G1*	3,46	3,6	3,29	3,36	3,4	3,13	3,26	3,21	3,17	3,32
Recursos tecnológicos G1*	3,56	3,4	3,42	3,3	3,42	3,12	3,02	3,14	3,16	3,28
Recursos tecnológicos G1*	3,56	3,4	3,42	3,3	3,42	3,12	3,02	3,14	3,16	3,28
Recursos tecnológicos G2*	3,37	3,28	3,35	3,24	3,35	3,28	3,13	3,05	3,22	3,25
Recursos tecnológicos G2*	3,37	3,28	3,35	3,24	3,35	3,28	3,13	3,05	3,22	3,25
Informática G2	3,16	3,5	3	3,33	3,33	3,16	2,75	2,91	3,08	3,14
Organización de eventos deportivos G1***	3,27	3,27	2,88	2,83	3,27	3	2,72	3,11	3,38	3,08
Informática G3***	3,12	3,12	2,5	2,81	3,25	2,56	2,5	2,68	2,93	2,83
Total General	3,76	3,80	3,73	3,71	3,77	3,63	3,63	3,49	3,56	3,68